



MINISTERO ISTRUZIONE E MERITO

ISTITUTO COMPRESIVO STATALE TERRALBA

Via Roma n. 43 - 09098 TERRALBA (OR) - C.F. 80005410958 - Tel. 0783/81486 - Fax 0783/83742
www.istitutocompresivoterralba.it - oric829008@istruzione.it - oric829008@pec.istruzione.it

Circ. n. 061

Terralba, 24 novembre 2023

Docenti

Oggetto: Corso di formazione "coding" (docenti primaria e secondaria) e "g-suite" (tutti i docenti).

Come già socializzato in Collegio risultano in fase di attuazione a cura dell'Animatore Digitale i corsi di formazione sull'utilizzo della piattaforma di istituto e sul coding, aperti al personale docente del nostro istituto.

I corsi si terranno orientativamente subito dopo la fine del primo quadrimestre e avranno una durata media di circa 8 ore.

Il programma generale delle iniziative formative previste è il seguente:

Strumenti Google: esplorare Google drive, Google moduli e Google classroom [5-6 ore]

Il corso è stato pensato per fornire agli insegnanti le competenze necessarie per utilizzare in modo efficace gli strumenti Google Drive, Google Moduli e Google Classroom disponibili nella piattaforma Google Workspace. Durante il corso i partecipanti avranno l'opportunità di esplorare le diverse funzionalità e applicazioni di questi strumenti acquisendo le competenze necessarie per utilizzarli al meglio.

- Struttura indirizzi email della piattaforma
- Google Drive (Organizzazione dei file, struttura della directory, funzioni di ricerca)
- Condivisione e collaborazione (condivisione di file e cartelle con gli studenti e con i colleghi, gestione dei permessi di accesso, collaborazione in tempo reale sui documenti)
- Creazione e modifica di documenti (Competenze di base per creare e formattare documenti di testo, fogli di calcolo e presentazioni usando Google Documenti, Fogli e Presentazioni)
- Google Moduli (Creazione di moduli, i partecipanti impareranno a creare moduli personalizzati per la raccolta di informazioni, sondaggi o valutazioni. Saranno fornite indicazioni sulla creazione di domande, la personalizzazione del layout e l'aggiunta di logica condizionale)
- Google Classroom (Creazione di classi virtuali, aggiunta di docenti collaboratori e studenti, gestione degli annunci, assegnazione di compiti e gestione della discussione nella piattaforma)
- Eventuali bisogni formativi evidenziati dai partecipanti

Coding con scratch livello base [6-9 ore]

Il corso è stato pensato per fornire agli insegnanti della scuola primaria e secondaria le competenze e le conoscenze necessarie per introdurre il coding e la programmazione nelle loro classi. Attraverso l'utilizzo dello strumento di programmazione visuale Scratch i partecipanti potranno scoprire come sviluppare competenze digitali ed incentivare il pensiero computazionale nei loro studenti. Scratch è un ambiente di programmazione visuale sviluppato dal MIT Media Lab, progettato per introdurre i bambini ai concetti della programmazione in modo divertente e interattivo. Durante il corso i partecipanti acquisiranno la comprensione dei concetti basilari della programmazione esplorando le potenzialità di Scratch.

- Introduzione al Coding e alla programmazione
- Introduzione a Scratch
- Scratch e la metafora del teatro
- Il ruolo del programmatore Scratch
- L'ambiente di programmazione
- Il primo programma
- Errori di sintassi e logici

- Blocchi e script
- Muovere gli Sprite
- Strumento penna (utilizzo, colori)
- Sprite e fumetti animati
- Selezione (se...allora)
- Cicli e tipi di ciclo
- Variabili
- Creazione di storie animate

Coding con scratch: livello intermedio [eventualmente]

Il corso è stato pensato per fornire agli insegnanti della scuola primaria e secondaria le competenze e le conoscenze necessarie per introdurre il coding e la programmazione nelle loro classi. Attraverso l'utilizzo dello strumento di programmazione visuale Scratch i partecipanti potranno scoprire come sviluppare competenze digitali ed incentivare il pensiero computazionale nei loro studenti. Scratch è un ambiente di programmazione visuale sviluppato dal MIT Media Lab, progettato per introdurre i bambini ai concetti della programmazione in modo divertente e interattivo. Durante il corso i partecipanti acquisiranno la comprensione dei concetti basilari della programmazione esplorando le potenzialità di Scratch. Il corso si rivolge a coloro che hanno una conoscenza degli elementi fondamentali della programmazione con Scratch o a coloro che hanno già frequentato "Coding con Scratch livello base" del quale questo rappresenta la naturale prosecuzione.

- Story telling (Elaborazione delle immagini, eventi e sincronizzazione, aggiunta dell'audio ai dialoghi)
- Input esterno (pressione di un tasto della tastiera, mouse)
- Programmazione procedurale
- Tipi di dato
- Liste

L'Animatore Digitale invierà, tramite account @icterralba.edu.it, il link per un modulo google che i docenti interessati dovranno compilare entro lunedì 04 dicembre 2023 al fine di poter organizzare al meglio le attività.

Per qualsiasi problematica è possibile contattare l'Animatore Digitale alla mail andrea.sanna@icterralba.edu.it

Si ringrazia per la collaborazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott. Francesco Angelo M. Corona

"Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lg. 39/93"